# **Приложение к заданию на выполнение курсового проекта**

**Краткое описание программы:**

Разработать игру «Аэро-хоккей» с использованием библиотеки PyGame и языка Python.

**Полное описание задачи:**

Разработать для приложения модули:

1. Окно игры.

Оно будет содержать поле, 2 биты для двух игроков и шайба. Управление битами планируется производится с помощью одной клавиатуры. Первый игрок клавишами W, S, A, D. Второй игрок будет управлять стрелочками. Шайбу нужно будет забить в ворота и набрать как можно больше очков. Игра бесконечна, но можно поставить на паузу. Игра будет в 2D-формате. Аутентификации и регистрации итогов не планируется. Игра будет цветная. Поле неизменяемое, биты тоже. Игроки будут играть только по своим половинам поля и над ними будут указаны их очки. Шайба будет рикошетить от бортов поля которые будут прорисованы.

**Входные данные:**

**Выходные данные:**

Разработал: студент группы П2-18 Слесарев А. М. 04.06.2021

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Согласовано: преподаватель Гусятинер Л.Б. 04.06.2021

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_